

QS Programm 2015

Aspekt	So war's	Tipps für's nächste Mal
Unsere Kernaufgaben	<ul style="list-style-type: none"> • Programm planen und durchführen • Spielgeschichte und Motto finden • Programmmaterial besorgen 	<ul style="list-style-type: none"> • Aufgaben zu anderen Teams abgrenzen • Fundraising und Material <i>früh</i> planen und organisieren • frühzeitig Vorschuss <i>holen!</i> (Stichtag LDV)
Zusammensetzung des Teams	2 Leitung (Laura und Lars) 9 Teamer*innen (deutlich zu wenig!) (3 Helfer*innen)	<ul style="list-style-type: none"> • Es sind viele abgesprungen, die Teamorganisation muss früher und besser laufen! • Die Teamorganisation muss überdacht werden • eigene Grenzen wahrnehmen • Erfahrungen ins Boot holen bzw. auf vorherige Teamer*innen zurückgreifen • "Coaching" durch alte Teams • "Helfer*innen" als Teamer*innen holen
Besonders enge Zusammenarbeit mit diesen Bereichen	<ul style="list-style-type: none"> • KOT: hat AGs verteilt, Menschen organisiert und ist zur Kommunikation da • Olli als Lagerleitung, weil er geil ist • Technikteam zur Organisation von Platz, Spielflächen und Versorgung/ Bauten 	<ul style="list-style-type: none"> • vorzeitige Absprachen mit Technik/ Café/ KOT • genau aufgeteilte Aufgaben <ul style="list-style-type: none"> ◦ melden, wenn Kompetenz fehlt (Lagerlied & -logo) • Bühne ist ein Gemeinschaftsprojekt
Das war besonders überraschend	<ul style="list-style-type: none"> • Die Masse an Menschen • Die Schwierigkeit Programm zu erklären, Gruppen aufzuteilen und zu ordnen • Stammesmenschen als Helfer*innen gewinnen • Die Einbindung von Spielfiguren 	<ul style="list-style-type: none"> • Funktionierende Gruppeneinteilung für Großgruppe überlegen <ul style="list-style-type: none"> ◦ klarer, vorbereitbarer Ablauf • Programmpunkte in Spielanleitung erklären <ul style="list-style-type: none"> ◦ dezentrale Erklärung des Spiels • Stammeshelfer*innen verpflichtend mit einbinden • Spielfiguren als klare Person <i>ohne</i> weitere Verantwortlichkeit
Das lief besonders gut	<ul style="list-style-type: none"> • geile Ideen, die leider gescheitert sind • TN hatten Spaß • geile Spielgeschichte, die sehr gut passte • Lars und Laura als Team • gegenseitige Hilfe war gut, teilweise fehlte Unterstützung im (...fehlt...) • Materialbeschaffung war gut 	<ul style="list-style-type: none"> • weniger komplexe Spiele • Spielgeschichte ist besser als Motto • weniger Verantwortung pro Tag • Fundraisen klarer oder gar nicht
Das lief besonders schlecht	<ul style="list-style-type: none"> • die Begehung und Planung von Spielflächen • Die Kommunikation war teilweise miserabel, sodass hier für uns Arbeit dazu kam • zeitliche Planung war zu knapp • der Jingle war nicht deutlich genug 	<ul style="list-style-type: none"> • im Frühjahr sind Wege erkennbar, deshalb muss das letzte VBT einen Monat vorher vor Ort stattfinden • klare Aufteilung von Aufgaben in allen Ebenen • Vor dem Lager muss <i>alles</i> vorbereitet sein • eine Karte zur Übersicht muss vorher klar sein • ein*e Ansprechpartner*in für Gelände muss bestehen

weitere Hinweise:

- Die bereits angesprochenen Probleme mit der Lagerleitung seien nochmal hervorgehoben.
- Netzplan war von unserer Kapazität sehr voll.
- Wir haben Probleme mit der Unterstützung durch Stammesteamer*innen
- Leider haben wir *alle* die letzte Abschlussveranstaltung verschlafen.

Anlagen:

Kontakt:

Lars (Bereichsleitung): lars.heldt@nds.pfadfinden.de, 0171-4418215

offene Aufgaben:

- Lukas Kison: QS als PDF hochladen
- Unbekannter Benutzer (laura.altmann) und Lars Heldt: Anlagen auswählen und anhängen