



- Das Lagerheft -

# Vorwort

Lieber Teilnehmerinnen und Teilnehmer,

endlich ist es so weit, der Tag, dem wir und ihr lange entgegengefiebert haben: Vorhang auf für das Landespfingstlager 2015 in Almke, Bühne frei für Alice im Wunderland!

Wir freuen uns sehr, euch alle zahlreich begrüßen zu können: über 937 Wölflinge, Pfadfinderinnen und Pfadfinder, Ranger/Rover und Erwachsene aus dem ganzen Landesverband Niedersachsen sind hier zusammen gekommen, ein großartiges Wochenende zu erleben. Dafür haben nicht nur rund 70 Teamerinnen und Teamer ein gutes Jahr lang alles gegeben, sondern auch ihr vor Ort! Wir freuen uns schon jetzt auf euer Feedback, ob es sich gelohnt hat.

Vor euch liegt nicht nur ein Landespfingstlager, sondern auch ein Lagerheft. Es ist euer Guide durchs Wochenende, euer Reiseführer ins Wunderland. Hier findet ihr alle wichtigen Lagerinfos von A bis Z. Vom Anfangskreis bis zur Zwischenmahlzeit findet ihr darin hoffentlich alles, was euer Kopf zu wissen begehrt. Und wenn euch dieses Lagerheft doch mal eine Frage nicht beantworten kann, so

zögert nicht zu Absolems Pilz, unserer Infojurte, zu kommen: Dort werdet ihr freundlich und kompetent beraten.

Außerdem findet ihr in diesem Heft einen Lageplan, wichtige Infos der Sanistation und der Verpflegung, den Netzplan, Lagerregeln und mehr. Wir bitten euch Gruppenleitungen, die Lagerregeln euren Teilnehmerinnen und Teilnehmern angemessen zu vermitteln und natürlich euch eurer Vorbildfunktion bewusst zu sein. So können hoffentlich alle gemeinsam ein Lager ohne Zwischenfälle vollbringen.

Wir freuen uns auf ein buntes, lebensfrohes und pfadfinderisches Landespfingstlager mit euch!

Gut Jagd, Gut Pfad und Seid Wach,  
Olli & kison

# Inhaltsverzeichnis

Lagerplatz (Das Wunderland).....	4
Programm.....	6
Program (English).....	9
Verpflegung.....	12
Lagercafé Zur grinsenden Katze.....	14
Lagerregeln.....	15
Camp Rules (English).....	16
Hygiene und Feuerschutz in Lagerküchen.....	17
Lager A-Z.....	18
Lagerlied.....	25
Netzplan.....	27
Platz für deine Abenteuer!.....	29
Ansprechpartner*innen.....	31

# Lagerplatz (Das Wunderland)

Der Lagerplatz ist eigentlich ein Jugendzeltplatz. Alles ist sehr nah beieinander; wenn alle Zelte aufgebaut sind, wird sicherlich Zelt an Zelt stehen. Die Stämme haben ihre Lagergründe im weißen und im roten Königreich. In der Mitte findet sich der zentrale Platz. Hier ist die Bühne, das Café *Zur grinsenden Katze* und natürlich die Infojurte: Absolent's Pilz. Auf jedem Lagerplatz gibt es Toiletten und Waschräume für alle. In den Gebäuden zwischen zentralem Platz und dem weißen Königreich findet ihr die Sanitäter, die Verpflegungsstation sowie die Müllstation sind komplett im weißen Königreich. Euer Stangenholz und Kies für die Feuerstellen bekommt ihr im roten Königreich auf der großen Schotterfläche im Eingangsbereich.

Einige der Programmpunkte finden allerdings auch bei Dideldei oder bei Dideldum statt.



# Programm

Wie ihr wahrscheinlich mittlerweile alle gehört habt, geht es dieses Jahr in der Spielgeschichte nicht auf den Jugendzeltplatz Almke, sondern ins Wunderland, wo wir Alice bei ihren Abenteuern begleiten werden.

Da wir bei so vielen Teilnehmern keine Chance haben, das Programm ganz allein zu bestreiten, brauchen wir für die einzelnen Programmpunkte tatkräftige Unterstützung aus den Stämmen. Wir bitten euch deshalb, uns fleißig durch die Bereitstellung von Gruppenleiter\*innen zu helfen! Im Prinzip gilt das für jeden Programmpunkt, aber keine Angst, vorbereiten müsst ihr - abgesehen von den AGs - nichts. Wie viele Leute genau wir wann und wo brauchen, teilen wir euch in den Stammesführungsrunden am Tag vorher mit.

Und das kommt im Wunderland auf euch zu:

## **Freitag:**

Wegen der Anreise beginnt das reguläre Programm erst am Samstagmorgen. Wir eröffnen das Lager mit einer gemeinsamen Anfangsrunde. Der restliche Freitagabend steht euch zur Verfügung. Ihr könnt schon mal kräftig auf das bevorstehende Lager einstimmen!

## **Samstag:**

Samstagsmorgen geht es los mit der Programmerröffnung. Nach einer kleinen Einführung für alle, geht es mit einem Postenlauf weiter, der in den einzelnen Stufen stattfindet. Alice' Abenteuer im Wunderland beginnt!

Nachmittags erwartet euch ein „fairer Wettkampf“ mit der roten Königin und der Abend gehört ganz allein euch!

## **Sonntag:**

Der Sonntag geht mit einer Überraschung los. Über Nacht ist gar grausames im Wunderland passiert. Was genau? Lest es in euren Zeitungen! Um das Unheil aufzuhalten, treffen sich die Wölflinge zum SPM, die Pfadfinder und R/Rs zum TC.

Der Nachmittag gebührt euren eigenen Ideen, die ihr in Workshops und AGs dem Landesverband vorstellt. Es schließt auf der Bühne mit einer Intensivierung der Spielgeschichte, die auf das am Abend stattfindende Nachtspiel vorbereitet.

## **Montag:**

Nach einer gemeinsamen Abschlussrunde macht ihr euch auch schon wieder auf den Heimweg. Alle vorgestellten Programmpunkte dürfen von allen Stufen besucht werden, und wir hoffen ebenfalls auf rege Beteiligung aus der **roten Stufe!**

In der Übersicht sieht das wie folgt aus:

	Samstag	Sonntag	Montag
Vormittag	Lagereröffnung Postenlauf	SPM (für Wös) Takehis – Castle (Pfadi/RR)	Lagerabschluss
Nachmittag	G-Spiel	AGs & Workshops	
Abend	Stammesabend	Nachtspiel & Abschlussabend	

Für das gesamte Wochenende wollen wir euch noch bitten darauf zu achten, dass eure Stammesmitglieder immer pünktlich zu Programmbeginn erscheinen, damit sich die Zeitplanung nicht unnötig verschiebt.

Wir freuen uns auf ein abenteuerliches Pfingstwochenende mit euch!

## Program (English)

As you might have heard, this camp is coming along with the story of Alice in Wonderland.

We will all accompany Alice and her friends on their journey through mysterious adventures.

As usual in big camps like this, we need help from participants who can support the activities we are planning to do. Thus we are asking you to help us by sending us some spare leaders of your group for each activity from Saturday to Sunday. You don't need to plan or prepare anything, just come to the daily group leader gatherings (StaFü-Runde) and you'll get the information on what to do and how many people we need for the activities the next day.

So this is what is going to happen in Wonderland:

### **Friday:**

Because of everyone's arrival, this evening is free to your own. We will start with a big welcome-circle and the opening of the camp with a little play. You can introduce yourselves to the upcoming camp.

### **Saturday:**

Saturday morning starts with of the opening of the

program. Afterwards you'll get an introduction into the following activity which will be a so called "Postenlauf" (ask someone for the explanation). With that Alice' adventure in Wonderland begins. In the afternoon you can expect a "fair competition" with the Red Queen and the evening is yours!

### **Sunday:**

Sunday will start with a surprise. Something dreadful happened in Wonderland over night! To be updated read the daily newspaper! In order to prevent the disaster our Wölflinge will meet to the SPM and Scouts or Ranger and Rover will meet for TC in the morning.

In the afternoon you can spread your own ideas in workshops. Afterwards you will be prepared for the "Nightgame" by an act on the stage.

### **Monday:**

We will close the camp with a closing-circle and then it's time to say Goodbye.

All these activities want to be visited by young and old. We would be happy to see you attending all activities on time to prevent unnecessary time shifts.

Here you see the time schedule for the activities:

	Saturday	Sunday	Monday
Morning	Program Opening  Sentry Hunt	SPM (Wös) & Takeshis- Castle (Pfadi/RR)	Closing ce- remony
Afternoon	Adventure- Game	Workshops	
Evening	Troop-Eve- ning	Nightgame & Closing Evening	

We are happily looking forward to this adventurous weekend with you and Alice!

# Verpflegung

**Es gibt keine extra vegetarischen Rezepte**, sondern das Fleisch wird ersetzt durch vegetarische / vegane Produkte:

- feine/grobe Sojaschnetzel: Menge in Wasser 30 min. einweichen und vor Gebrauch gut ausdrücken, dann wie Fleisch verwenden!
- Grünkernfrikadellen: Grünkernfrikadellen aus der Tüte nach Anweisung auf der Tüte zubereiten

Lebensmittelallergien wurden bei der Planung berücksichtigt, sofern sie in euren Einzelanmeldungen angegeben wurden.

**Denkt an die 20€ Kistenpfand beim Abholen!**

## Kistenausgabe

	Freitag	Samstag	Sonntag	Montag
ab 07:00	--	x	x	x
ggf. 12:00	--	x	x	--
ab 15:30	ab 17:30	x	x	--

Eure Rezepte findet ihr täglich in eurer Verpflegungskiste.

### **Fragen & Antworten**

Sprich uns einfach während der Essensausgabe oder auch dazwischen an!

### **Wir suchen immer Leute, die mithelfen !**

Also wenn du Lust hast, eine Schicht mit zu helfen, um Kisten zu packen, vorzubereiten und Ordnung zu halten, treffen wir uns am Freitagabend um 19 Uhr bei der Verpflegungsausgabe am Rundling, um die Schichten und Aufgaben einzuteilen.

Wir wünschen Euch ein schönes Landespfingstlager!

Matze und Immo für das Verpflegungsteam :)

# Lagercafé *Zur grinsenden Katze*

## Öffnungszeiten:

Freitag, 22.5.

- 22:00 – 03:00: Bar Betrieb, Eintritt ab 16 Jahren

Samstag, 23.5.

- 15:30 – 18:00: Leckere Kuchen, Tee- und Kaffeespezialitäten und Schorlen-Bar
- 22:00 – 24:00: Promotion-Party-Special, Eintritt ab 14 Jahren **(bis Mitternacht!)**
- 24:00 – 03:00: Bar-Betrieb, Eintritt ab 16 Jahren

Sonntag, 24.5.

- 15:30 – 18:00: Leckere Kuchen, Tee- und Kaffeespezialitäten und Schorlen-Bar
- 22:00 – 03:00: Bar Betrieb, Eintritt ab 16 Jahren

## Programm:

Freitag: Justin Bieber Konzert + Aftershow-Party

Samstag: Gaul 2.0 Promotion Party

Sonntag: Helene Fischer Live + Open Stage

Das Caféteam wünscht Euch ein tolles LaPfiLa und eine verrückte Zeit im Café *Zur grinsenden Katze!*

# Lagerregeln

- 1. Wir verstehen uns als Pfadfinderinnen und Pfadfinder und leben nach unseren Regeln.**
- 2. Wir beachten das Jugendschutzgesetz und die Regeln des Platzes.**
- 3. Wir alle sind mitverantwortlich dafür, ein schönes und gelungenes Lager für alle zu haben.**
- 4. Wir achten gegenseitig auf unser Wohlergehen.**

Die ausführlichen Lagerregeln findet ihr in Absolem's Pilz.

# **Camp Rules (English)**

- 1. We see ourselves as scouts and we live by our rules.**
- 2. We note the Youth Protection Act and the rules of the place.**
- 3. We all have a shared responsibility to have a nice and wonderful camp for all.**
- 4. We respect each other on our well-being.**

The exact camp rules can be found in Absolem's Pitz.

# Hygiene und Feuerschutz in Lagerküchen

## Worum geht es?

Vergammelte Lebensmittel, Ameisen in der Marmelade, verdorbene Mägen – das muss nicht sein. Worauf es bei der Lagerung und Hygiene in der Lagerküche ankommt, erfahrt ihr im ersten Teil der halbstündigen Aktion. Der zweite Teil steht unter dem Motto „Was tun, wenn´s brennt?“ – da werden wir unter fachkundiger Anleitung sehen und lernen, was man so gegen brennendes Fett in der Lagerküche unternehmen sollte – und was gerade nicht. Sollte bei euch in der Küche tatsächlich etwas passieren, dann wisst ihr wenigstens, was ihr tun und lassen solltet, bevor noch Schlimmeres passiert.



**Für wen ist das alles?** Alle Lagerküchen und Erste-Hilfe Beauftragte der Stämme

**Wann und wo?** Die Einheit dauert von 08:15 bis 08:45 im Café.

Bitte nehmt dieses Angebot wahr!

# Lager A-Z

## Alkohol

Der Konsum von Alkohol ist auf dem Landespfingstlager grundsätzlich untersagt! Eine Ausnahme gilt lediglich für Bier/Wein im Rahmen des Ausschanks durch das Café *Zur grinsenden Katze*. Der Alkoholkonsum darf nur in der *grinsenden Katze* erfolgen. Die Stammesführungen und das Caféteam tragen dafür Sorge, dass der Konsum nur in Maßen erfolgt.

## Abreise

Auf den Lagerplatz selbst dürfen nur Materialfahrzeuge und Reisebusse nach Anweisung fahren. Am Pfingstmontag erfolgt zum Bahnhof in Wolfsburg ein Shuttleservice für die Stämme. Abfahrt ist um 12:00h; 13:00h und 14:00h.

## Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt entweder Freitag zwischen 13:00 und 22:00 oder Samstag zwischen 8:00 und 12:00 durch die Stammesführung in Absolem's Pilz (Infojurte). Auf Vorlage einer **Teilnahmeliste** erhalten die Stammesführungen für jede/n Teilnehmer/in einen Lagerzettel mit Lagerplatzplan, Netzplan, Lagerregeln.

## **Besucher**

Besucher müssen in Absolem's Pilz (Infojurte) angemeldet werden!

## **Blutkrebs**

Auf diesem LaPfiLa haben alle ab 17 Jahren die Möglichkeit, sich mit einer Speichelprobe als Stammzellenspender\*in registrieren zu lassen. Vollkommen ohne Verpflichtung oder Kosten führen wir die Registrierung am Samstag und Sonntag von 14 - 17 Uhr an der Sanitätsstation durch. Hier beantworten wir dir auch deine Fragen und werden dir, wenn du dich unsicher fühlst, Rede und Antwort stehen. Gemeinsam helfen wir, wo wir können

## **Dienstsippen**

Für Aufgaben wie Müllannahme, Reinigung der Sanitäreanlagen, Müllsammeln etc. brauchen wir auch noch die Hilfe von Sippen und R/R-Runden, die sich für das Pfingstlager engagieren. Die Verteilung der Dienste wird zu Beginn des Lagers bekanntgegeben.

## **Erste**

## **Hilfe**

*siehe Sanitätsstation*

## **Finanzen/Abrechnungen**

Für alle Abrechnungen, z. B. Workshopkostenerstattungen, und ähnliches meldet euch bit-

te in Absolem's Pilz bei André. *Klärt bitte alle Abrechnungsfragen während des Lagers.*

## **Feuer(stellen)**

Feuerstellen dürfen nur in Jurten, größeren Zelten oder im freien eingerichtet werden. Feuer darf in jedem Fall nur in Feuerschalen gemacht werden, die nicht direkt auf dem Boden liegen. Die Grassoden unter der Feuerschale müssen dafür ausgehoben und fürsorglich behandelt werden.

## **Getränkeversorgung**

Die Zutaten (Teebeutel etc.) gibt es über die zentrale Verpflegung.

## **Handy und Co.**

Wir wollen als Pfadfinder\*innen auch einmal abschalten von unserem Alltag. Deshalb nutzt eure Handys & co. bitte nicht in der Öffentlichkeit.

## **Hygiene und Feuerschutz**

Beides wichtige Themen, damit das LaPfila 2015 in guter Erinnerung bleibt. Zu beidem gibt es am Samstag morgen von 08:15 bis 08:45 Uhr eine kurze Einführung für alle Lagerküchen und Erste-Hilfe Beauftragte.

## **Infojurte (Absolem's Pilz)**

Absolem's Pilz findet sich auf dem zentralen

Platz gegenüber des Café's *Zur grinsenden Katze* und ist von 8 bis 20 Uhr durchgehend besetzt. Er ist euer zentraler Anlaufplatz bei allen Fragen.

## **Lagerpost**

Briefe können im Lagerbriefkasten (bei Absol-em's Pilz) eingeworfen werden. Pakete werden direkt in Absol-em's Pilz angenommen. Die Zustellung erfolgt mehrmals täglich und ist kostenfrei.

## **Lagerzeitung**

Die *Wunderland News* erscheinen täglich und befinden sich morgens in den Essensboxen. Je 5 Personen gibt es 1 Exemplar. Wer seine Berichte, Grüße, Fotos, etc. im Extrablatt wiederfinden möchte, kann diese im Post Office (direkt neben Absol-em's Pilz) bis tgl. 20h einreichen.

## **Müll(trennung)**

Der Müll ist nach folgenden Punkten zu trennen: Papier/Pappe, Gelber Punkt, Glas, Bio und Restmüll. Restmüll steht an letzter Stelle und sollte auch nur die kleinste Menge in Anspruch nehmen. Die Müllsäcke gibt es mit der ersten Verpflegungskiste. Abfall nicht im Küchencelld und mitten in der Sonne lagern. Volle Müllsäcke können während der Öffnungszei-

ten des Verpflegungszentrums an der Müllstation abgegeben werden.

## **Nachtruhe**

Von 23:00 bis 7:00 Uhr ist Nachtruhe.

## **Politiker- und Presseempfang**

Wir haben zur Lagereröffnung die lokale Presse sowie die Lokal- und Landespolitik eingeladen. Nach der Lagereröffnung schließt sich für diese Personen ein Rundgang über den Lagerplatz und ein kurzer Kaffeempfang im Café *Zur grinsenden Katze* an. Des Weiteren wird es eine kurze Diskussionsrunde geben.

## **Rauchen**

Rauchen ist nur in den von der Lagerleitung ausgewiesenen Rauchecken erlaubt.

## **Rezepte**

Findet ihr täglich in euren Verpflegungskisten.

## **Sanitätsstation**

Das Sanitätsteam steht allen zur Verfügung. Kleinere Verletzungen sollten jedoch vom Erste-Hilfe-Beauftragten im Stamm behandelt werden, damit das Team nicht überlastet wird. Außerdem weisen wir darauf hin, dass jeder Stamm einen Verbands- und Erste Hilfe Koffer mitführen muss. Die Sprechstunden der

Sanitätsstation sind täglich von 9-18 Uhr (Während des Nacht-G-Spiels am Sonntag sind wir bis 21.30 da). Darüber hinaus gibt es eine 24h Notbesetzung. Versichertenkarte bitte zur Station mitbringen.**WICHTIG: Auch bei schweren Notfällen wird unbedingt sofort das Sanitätsteam informiert.** Ein möglicher Notruf wird dann bei Bedarf von dort abgesetzt.

## **Schwimmbad**

Direkt neben dem Lagerplatz liegt das Freibad Almke. Das Freibad kann innerhalb der Öffnungszeiten des Schwimmbades (9 - 20 Uhr) genutzt werden, sofern zu der Zeit kein offizielles Programm stattfindet. Die Eintrittskarte ist euer Halstuch. Bitte denkt daran, je 10 Minderjährige Schwimmer\*innen eine erwachsene Aufsichtsperson mitzunehmen.

## **Stangenholz**

Für jeden Stamm werden ausreichend Stangen zur Verfügung gestellt.

## **Stammesführungsrunde**

Findet am Freitag, 22.5. um 20:30 Uhr, am Samstag (23.5.) und Sonntag (24.5.) jeweils um 13:30 Uhr an Absolem's Pilz (Treffpunkt) statt.

## **Versprechensfeier**

Feuerstellen außerhalb des Lagerplatzes sind

nicht gestattet. Für eine evtl. stattfindende Versprechensfeier außerhalb des Lagerplatzes sind Fackeln zu verwenden. Das Stattfinden von Versprechensfeiern ist bei der Lagerleitung anzumelden, dies kann über die Bekanntgabe (mit Stamm, Ort, und Uhrzeit) bei Absolem's Pilz erfolgen.

## **Wald**

Der angrenzende Wald und die umliegenden Felder dürfen nicht betreten werden. Insbesondere darf dort kein Holz geschlagen werden. Feuer- und Stangenholz werden von uns in ausreichender Menge gestellt!

# Lagerlied

## Alice im Wunderland

Intro: a

C G e a  
Jeden Abend liegst du im Bett und wartest,

C G a  
dass der Schlaf auf dich fällt.

C G e a  
Denn in deinen Träumen siehst du  
C G a  
eine wunderbare Welt.

Dort gibt es bunte Wälder,  
die Sonne geht nicht unter.

Ein verrückter Hutmacher, ne Grinsekatz,  
du fühlst dich wohl und munter.

D D7 A A7  
Der Regenbogen am Horizont hört niemals auf zu sein.

G C G D  
Oho Alice, folg' dem Häschen und bald bist du da.

G C G D  
Oho Alice, das Land deiner Träume ist wahr.

G C G D  
Oho Alice, hab keine Angst mein Kind.

G C G a  
Oho Alice, komm mit ins Wunderland, wo deine  
D G  
Freunde sind.

*Zwischenspiel: a*

Wenn die rote Königin dich  
in ihr Schloss ruft,  
wird dir etwas mulmig zumut,  
sie schreit gern AB MIT IHREM KOPF.  
Doch du bist sicher, deine Freunde  
stehen hinter dir.  
Mit ihnen zusammen weißt du:  
Dieser Traum endet nie.

Der Regenbogen am Horizont hört niemals auf zu sein.

//: Oho Alice ... ://

# Netzplan

Auf der nächsten Seite findet ihr den Netzplan. Bitte seid pünktlich zu den angegebenen Uhrzeiten bei den Programmpunkten anwesend, um unnötige Verzögerungen zu vermeiden.

	Freitag	Samstag	Sonntag	Montag																	
09:00	Die Invasion (Anreise)	Programmeröffnung	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Lagerabschluss																	
09:30		Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)		Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Dienste																
10:00					Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau														
10:30								Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau											
11:00											Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau								
11:30							Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)							Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau						
12:00										Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)						Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau				
12:30													Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)					Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau		
13:00															Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)					Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	Abbau
13:30																	Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)				
14:00			Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)																Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)		
14:30		Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)		Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)																	Abbau
15:00					Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)															
15:30								Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)												
16:00											Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)	Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)									Abbau
16:30							Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)							Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)							
17:00										Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)						Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)					
17:30													Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)					Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)			Abbau
18:00															Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)					Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)	
18:30																	Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)				
19:00	Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)		Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)																Abbau		
19:30		Was gab's noch gleich im Wunderland? (Postenlauf)		Freiheit, Gleichheit, Geschwisterlichkeit! (SPM & TC)																	Abbau
20:00					Lagereröffnung	Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)															
20:30					StaFü Runde			Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)	Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)												
21:00					Wenn heut am Freitag Samstag wär (Stammesabend)						Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)	Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)									
21:30							Wenn heut am Freitag Samstag wär (Stammesabend)							Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)					Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)		
22:00										Wenn heut am Freitag Samstag wär (Stammesabend)						Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)					Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)
22:30					Wenn heut am Freitag Samstag wär (Stammesabend)								Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)					Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)			
23:00						Nachtruhe	Tee trinken mit dem Hutmacher (Stammesabend)								Wenn das Licht die Dunkelheit bricht (Nachtspiel)						

# Platz für deine Abenteuer!

Platz für deine Abenteuer!

# **Ansprechpartner\*innen**

für alle Fragen auf dem Lager:

## **Lagerleitung**

Lukas Kison (kison), Oliver Tewes (Olli)

## **Kommunikation & Organisation**

Britta Kaule, Kai Frerichs (Kaili)

## **Programm**

Lars Heldt, Laura Altmann

## **Technik**

Markus Liedtke (Mücke), Johannes Holz (Mola):

## **Verpflegung**

Immo Sanders, Matthias Türk (Matze):

## **Cafe**

Jakob Krahl

## **Sanitätsstation**

Niklas Diering

## **Internationales**

Maria Venus, Dustin Rösemann

## **Kasse**

André Schüttel